



ISTITUTO COMPRENSIVO DELLA VAL NERVIA
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

Via S. Rocco - 18033 Camporosso (IM)

☎ 0184293201 📠 01841950470

💻 www.icvalnervia.gov.it

✉ IMIC80200R@istruzione.it

Posta certificata: IMIC80200R@pec.istruzione.it

C.F.: 90057210081



Azione 10.2.2A-FdRPOC-LI-2018-16
CUP B67I18069810007
CIG Z2725CD25F

I.C. DELLA VAL NERVIA
Prot. 0004880 del 29/11/2018
06-14 (Uscita)

Alla docente Sabrina CAVALLO
Alle sezioni di:
Albo Pretorio on-line
Amministrazione Trasparente
PON
del Sito internet istituzionale
www.icvalnervia.gov.it

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento» 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-LI-2018-16 “Scuola di robotica, coding e blog”

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO Il Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Approvato dalla Commissione Europea con decisione C (2014) n. 9952 del 17/12/2017 e successive, inerente le azioni finanziate con il Fondo sociale Europeo (FSE);

VISTO Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017;

VISTO Il Programma Operativo Nazionale – FSE – 2014 IT 05 M 20 001 “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” – Fondo Sociale Europeo – Programmazione 2014-2020;

VISTA la Nota autorizzativa M.I.U.R. prot. n° AOODGEFID/28235 del 30/10/2018 avente per oggetto: “Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del Pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

VISTE le delibere n. 31 del 27/06/2017 e n. 21 del 16/05/2018 del Collegio dei Docenti per la realizzazione dei progetti relativi ai Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014 – 2020;

VISTA la nota MIUR prot.n. AOODGEFID/28235 del 30/10/2018 di formale autorizzazione del progetto e relativo impegno di spesa di codesta Istituzione Scolastica;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO che quest'Istituzione Scolastica ha provveduto alla formale assunzione a bilancio E.F. 2018 del progetto 10.2.2A-FdRPOC-LI-2018-16 "Scuola di robotica, coding e blog" prot. n. 4670-06-14 del 16/11/2018;

RILEVATA la necessità di avvalersi della collaborazione di una figura di supporto e coordinamento alle attività amministrative per la gestione del progetto FSE PON in oggetto in tutte le sue fasi;

PRESO ATTO della nomina da parte del Collegio Docenti della Sig.ra Sabrina CAVALLO delibera n. 07 del 10/10/2018, da ratificare dal nuovo Consiglio d'Istituto alla prima seduta utile. La suddetta nomina è motivata dal fatto che la docente ha ideato e curato la stesura del PON in tutte le sue fasi

2

CONFERISCE

alla Sig.ra **Sabrina CAVALLO**, l'incarico di coordinatore operativo e di supporto alle attività per il Progetto PON-FSE citato in premessa.

L'insegnante, referente unico per tutti i moduli previsti, avrà la funzione di coordinare le attività riguardanti il complessivo progetto d'Istituto "Scuola di robotica, coding e blog", suddiviso nei sottoelencati moduli:

	Tipologia Modulo	Titolo modulo
1	Competenze di Base: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica a Dolceacqua
2	Competenze di Base: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica a Camporosso
3	Competenze di Base: Competenze di cittadinanza digitale	Blogghiamoci
4	Competenze di Base: Competenze di cittadinanza digitale:	Blogghiamoci2

Compiti del referente:

- cooperare con il Dirigente Scolastico, il DSGA, i tutors, gli esperti curando che tutte le attività rispettino la temporizzazione prefissata;
- collaborare con il DS e il DSGA per la documentazione, nella sezione specifica del GPU;
- curare le operazioni di verbalizzazione delle riunioni organizzative, le fasi di definizione dei criteri di selezione dei tutor e degli esperti, l'indizione dei bandi, la loro scelta, le fasi di iscrizione dei partecipanti;
- curare la definizione del programma e del calendario degli incontri e la puntuale registrazione di tutte le attività didattiche nonché la valutazione come anche gli eventuali prodotti che potranno risultare dagli interventi;
- predisporre un cronoprogramma delle attività e organizzare gli spazi e il personale;
- garantire la fattibilità con funzioni specifiche di raccordo, integrazione, facilitazione nell'attuazione del progetto;
- curare che i dati inseriti dall'esperto, dal tutor ecc. in GPU e di Monitoraggio siano coerenti e completi;
- valutare, in collaborazione con i tutor dei cinque moduli, in corso d'opera e al termine del progetto le attività svolte.

L'incarico decorre dal 05 novembre 2018 e dovrà terminare nei tempi previsti dal progetto stesso. Il presente incarico si intende, in tutto o in parte, decaduto in caso di chiusura anticipata del Progetto per cause non volontarie. Tutte le clausole di cui al presente incarico si intendono efficaci a tutti gli effetti di legge.

A fronte dell'attività realizzata al di fuori del proprio orario di servizio ed opportunamente rendicontata, alla docente verrà corrisposto un compenso orario il cui importo previsto dal progetto 10.2.2A-FdRPOC-LI-2018-16 "Scuola di robotica, coding e blog" per un massimo di n. 70 ore, con un compenso orario lordo dipendente di € 17,50 (C.C.N.L. 2006/09), per ogni ora effettivamente svolta e documentata tramite trascrizione su apposita modulistica.

Ai sensi e per gli effetti del Consiglio dei Ministri 27/06/03 n. 196 (codice della privacy) e del regolamento UE 2016/679 l'Istituto fa presente che i dati raccolti saranno trattati al solo fine dell'esecuzione del presente contratto, e comunque in applicazione della predetta legge e successive modificazioni e integrazioni.

Il presente incarico viene pubblicato all'Albo Pretorio del sito istituzionale: www.icvalnervia.gov.it

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO INCARICATO
(Dott. Maria Teresa GORLERO)**

Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.