

ISTITUTO COMPRENSIVO DELLA VALNERVIA
Anno scolastico 2020/2021
Classe terza
Interclasse d'Istituto

OBIETTIVI PER LA SCHEDA DI VALUTAZIONE 1° QUADRIMESTRE

ITALIANO

ASCOLTO E PARLATO

Ascoltare, comprendere, comunicare oralmente in modo appropriato.

LETTURA

Leggere e comprendere diversi tipi di testo.

SCRITTURA

Produrre e rielaborare diversi tipi di testo, utilizzando le convenzioni linguistiche.

RIFLESSIONE LINGUISTICA

Conoscere ed applicare le principali regole morfo- sintattiche.

INGLESE

ASCOLTO

Ascoltare e comprendere semplici messaggi.

PARLATO

Riutilizzare le strutture di base acquisite.

STORIA

ESPOSIZIONE

Conoscere la storia dell'Universo e quella della nascita della vita sulla Terra.

ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI

Organizzare e rielaborare fonti ed informazioni acquisite usando un lessico specifico.

GEOGRAFIA

ELEMENTI DEL PAESAGGIO

Individuare e descrivere gli elementi fisici ed antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita del territorio.

LINGUAGGIO DELLA GEO-GRAFICITÀ

Organizzare e rielaborare le informazioni acquisite usando un lessico specifico.

MATEMATICA

NUMERI

Leggere, scrivere e confrontare numeri entro il 9999.

Applicare gli algoritmi di calcolo scritto ed orale.

SPAZIO E FIGURE

Disegnare, riconoscere e definire rette, semirette, segmenti, rette parallele, incidenti e perpendicolari e classificare angoli.

PENSIERO RAZIONALE

Risolvere situazioni problematiche utilizzando le quattro operazioni e spiegando a parole il procedimento usato.

SCIENZE

OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO

Osservare, sperimentare, conoscere e classificare le caratteristiche delle piante, usando i termini specifici della disciplina.

L'UOMO E L'AMBIENTE

Conoscere e rispettare le regole di comportamento per la tutela dell' ambiente.

MUSICA

ASCOLTARE, CONOSCERE E PRODURRE

Conoscere le caratteristiche e i parametri del suono per produrre esercizi ritmici.

ARTE E IMMAGINE

ESPRIMERSI E COMUNICARE

Utilizzare tecniche grafiche e pittoriche per fini espressivi.

EDUCAZIONE FISICA

MOVIMENTO (CONSAPEVOLEZZA)

Acquisire padronanza degli schemi motori e posturali.

GIOCO-SPORT

Conoscere e rispettare le regole durante le attività di gioco- sport.

TECNOLOGIA – INFORMATICA

OSSERVARE, IMMAGINARE E TRASFORMARE

Usare il PC e alcuni programmi applicativi (Paint e Presentazioni).

EDUCAZIONE CIVICA

CONVIVENZA DEMOCRATICA

Riconoscere la necessità di regole per la convivenza democratica e conoscere i principi fondamentali della Convenzione ONU per i diritti dell'infanzia e dell'adolescenza.